

Bases TORNEO CATÁN de *ALTER PARADOX*

(Clasificatorio para Nacionales 2018)

1. Todas las partidas de las rondas se jugarán con el juego básico de **Catán**.
2. L@s jugador@s deberán conocer las normas del juego antes de comenzar el Torneo.
3. La elección de l@s jugador@s de cada partida será al azar.
4. Las partidas finalizarán cuando un@ jugador@ alcance los 10 o más puntos en su turno. Si un@ jugador@ tiene 10 puntos pero no es su turno, debe esperar a que sea su turno para declarar la victoria. Las cartas de punto de victoria bocabajo se contabilizan al final de la partida.
5. Límite de tiempo por partida es de 90 minutos. Si alguna partida ha de terminarse antes de que un@ jugador@ gane, se jugará una última ronda en el momento de cumplirse el tiempo acabando en el últim@ jugador@.
6. L@s jugador@s deben comprobar al principio de la partida que disponen de todos los materiales (5 poblados, 4 ciudades, 15 caminos).
7. El turno de un@ jugador@ comienza cuando el/la anterior jugador@ le pase los dados. Antes de tirar los dados es posible jugar una carta de desarrollo.
8. Los dados deben lanzarse sobre la mesa. Si uno de ellos se cae de la mesa, deberá ser relanzado sólo ese dado. Si algún dado queda apoyado sobre la mesa en algún objeto o componente, se debe retirar el objeto para hacer caer el dado hacia el lado que suponga menor recorrido.
9. Si se adquiere una carta de desarrollo con 1 punto de victoria, que provoca que se gane la partida, se puede revelar en el momento de haberla comprado, levantando a la vez otras posibles cartas de punto de victoria adquiridas anteriormente.
10. En caso de conflicto, se avisará al árbitro del Torneo. La decisión del árbitro será definitiva.
11. Durante la partida el público asistente no podrá comunicarse con l@s jugador@s en el transcurso de las partidas.
12. Se ruega a l@s jugador@s la no utilización de aparatos electrónicos (teléfonos, tabletas, etc.) en el transcurso de las partidas.
13. Los árbitros podrán descalificar del torneo a cualquier persona que incumpla las reglas de forma intencionada, ya sea con propósito de ganar la partida, favorecer la victoria de otr@ jugador@, o perturbar el normal desarrollo de la partida.

Sistema de juego: RONDAS ELIMINATORIAS

El número de jugadores por cada juego de **Catán** será de 4, en la medida de lo posible. En un grupo se jugarán simultáneamente 4 juegos de **Catán**, es decir, en un grupo participarán 16 jugadores. De cada juego se obtendrá un ganador. Por lo que de la primera partida se obtienen 4 ganadores que jugarán una segunda partida obteniéndose un solo ganador de esos 16 jugadores iniciales.

Se establecerán tantas grupos de 16 jugadores como fueran necesarias para completar el número total de participantes.

16 participantes: un grupo, ya tenemos GANADOR DEL TORNEO.

32 participantes: dos grupos. Se declararían 2 ganadores de la segunda partida de cada grupo, en lugar de uno, que jugarían una tercera partida, GRAN FINAL, para obtener el GANADOR DEL TORNEO

48 participantes: tres grupos. Los ganadores de la segunda partida jugarían una tercera partida GRAN FINAL de 3 participantes para obtener un GANADOR DEL TORNEO.

64 participantes: cuatro grupos. Los ganadores de la segunda partida de cada grupo jugarían una tercera partida GRAN FINAL para obtener un GANADOR DEL TORNEO.